

このたびは、弊社製品をお買い上げいただきましてありがとうございます。ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みの上、正しくお使いいただきますようお願い申し上げます。なお、この取扱説明書は大切に保管し、必要に応じてご覧ください。

安全上のご注意 (必ずお守りください)

お使いになる人や他の人への危害、財産への損害を未然に防止するため、必ずお守りいただくことを、次のように説明しています。

■表示内容を無視して誤った使い方をしたときに生じる危害や損害の程度を、次の表示で区分し、説明しています。

警告 この表示の欄は、「死亡または重傷などを負う可能性が想定される」内容です。

注意 この表示の欄は、「傷害を負う可能性または物的損害のみが発生する可能性が想定される」内容です。

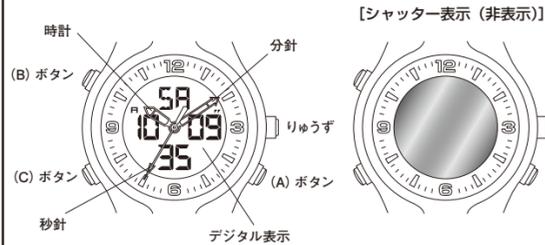
■お守りいただく内容の種類を、次の絵表示で区分し、説明しています。(下記は、絵表示の一例です。)

このような絵表示は、気を付けていただきたい「注意喚起」内容です。

商品の特徴

この時計は、必要ときだけデジタル表示を呼び出して使用することができるシャッター機能やEL (エレクトロルミネッセンス) ライト機能を搭載したコンビネーションクォーツウォッチです。時刻やカレンダーに加え、アラーム、クロノグラフ、タイマー機能を搭載しています。

各部の名称



*お買い上げいただいた時計と取扱説明書のイラストは異なる場合があります。

EL ライトの点灯方法

- 時刻モード、カレンダーモードで (A) ボタンを押すと (または押ししている間)、EL ライトが点灯します。
- シャッターモードで (A) ボタンを押すと、(または押ししている間) EL ライトが点灯し、時刻モードを表示します。
- クロノグラフ計測中にスプリットタイムやストップ操作をすると、自動的に EL ライトが点灯します。

お取り扱いにあたって

警告 防水性能について

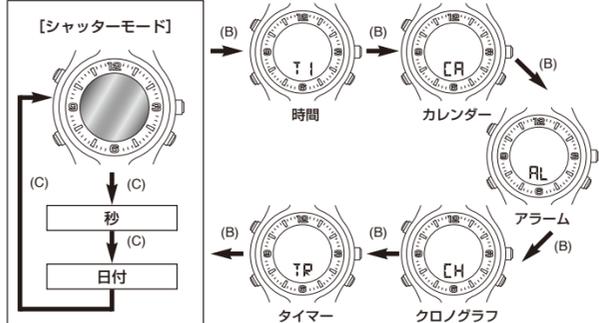
- 日常生活用防水時計 (3気圧防水) は、洗顔などには使用できますが、水中での使用はできません。
- 日常生活用強化防水時計 (5気圧防水) は、水泳などには使用できますが、素潜り (スキューバダイビング) などには使用できません。
- 日常生活用強化防水時計 (10/20気圧防水) は、素潜りには使用できますが、スキューバ潜水・ヘリウムガスを使う飽和潜水には使用できません。

- りゅうずを引いた状態では、防水性能に関係なく浸水してしまうのでご注意ください。
- 時計の文字板および裏ふたの防水性能表示をご確認の上、図を参照して正しくご使用ください。

名称	表示	仕様	使用例				
	文字板または裏ふた		水がかかる程度の使用。(洗顔、雨など)	水仕事や、一般水泳に使用。	スキューバダイビング、マリンスポーツに使用。	空気ボンベを使用するスキューバ潜水に使用。	水漬がった状態でのりゅうずやボタンの操作。
日常生活用防水時計	WATER RESIST (ANT)	3気圧防水	○	×	×	×	×
日常生活用強化防水時計	WATER RESIST (ANT) 5 bar	5気圧防水	○	○	×	×	×
日常生活用強化防水時計	WATER RESIST (ANT) 10/20 bar	10気圧防水 20気圧防水	○	○	○	×	×

デジタルの各機能(モード)の切り替え

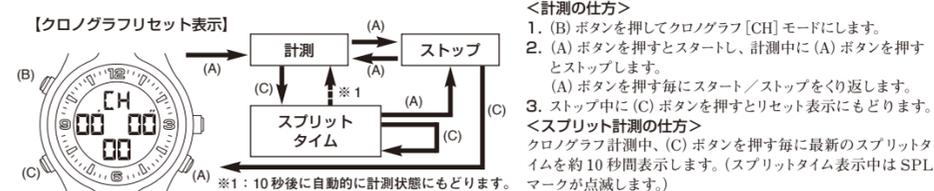
(B) ボタンを押す毎に確認音が鳴り、下記のようにモードが切り替わります。モードが切り替わる際にモードマークの表示とシャッターの開閉が行われます。



- *時刻モード、カレンダーモード、アラームモードで約2分間ボタン操作が行われないと、シャッターモード (非表示) にもどります。
- *クロノグラフモードおよびタイマーモード (計測中を除く) で約10分間ボタン操作が行われないと、シャッターモード (非表示) にもどります。
- *シャッターモードの秒表示または日付表示で約2分間ボタン操作が行われないと、非表示にもどります。

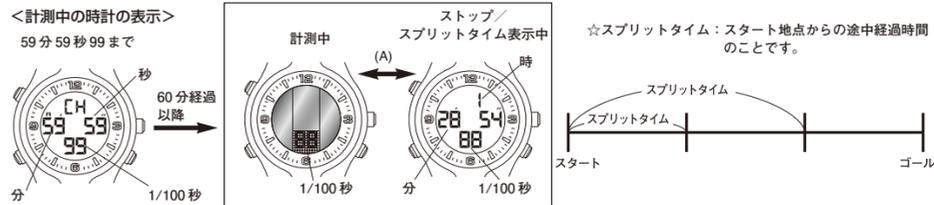
クロノグラフの使い方

このクロノグラフは、1/100秒単位で最大「23時間59分59秒99」まで計測表示できます。24時間計測終了後は、リセット表示にもどり停止します。また、スプリットタイム (途中経過時間) の計測もできます。



*クロノグラフのスプリットおよびストップ操作時にELライトが点灯します。また、クロノグラフのスタート、ストップ、スプリット、リセットの操作時に確認音が鳴ります。(ただしELライトが点灯中は確認音は鳴りません。)

*クロノグラフ計測中でも (B) ボタンを押すと、モード切り替えが可能です。再びクロノグラフモードにもどせば、計測の続きを表示することができます。ただし、計測が24時間を超えた場合はリセット表示にもどります。



☆スプリットタイム：スタート地点からの途中経過時間のことで。

スタート

ゴール

ストップ

スプリットタイム

スプリットタイム

ストップ

</